

Jeu et art à la préhistoire

Objectif : réaliser un jeu de cartes autour de l'art pariétal préhistorique

Je sais mener une recherche d'informations	I/F/S/TB
Je sais synthétiser mes résultats	I/F/S/TB
Je sais réaliser une production numérique	I/F/S/TB
Je sais coopérer au sein d'un groupe	I/F/S/TB

- 1) Consultez toutes les ressources sur Pearltrees et prenez un maximum d'informations sur le cahier afin d'être capable d'expliquer :
 - les techniques de peinture des hommes préhistoriques
 - les matériaux utilisés
 - les principaux lieux d'art pariétal préhistorique en France (localisation / datation)
 - les scènes représentées
- 2) Réunissez vos informations et élaboriez 15 questions qui permettent d'aborder le thème dans son ensemble « l'art pariétal à la préhistoire ». Puis réalisez les réponses qui seront développées, il s'agira d'expliquer/justifier la solution.
Attention, le but n'est pas de piéger les futurs joueurs par des questions difficiles mais bien d'explorer l'art pariétal préhistorique et de montrer que vous avez effectué une recherche complète. Choisissez bien vos questions !
- 3) Réalisez les cartes sur ordinateur en respectant les règles de mises en page données :

1^{ère} carte :

- je choisis un nom de jeu ainsi qu'une illustration qui sera utilisée sur l'ensemble des cartes (côté face)
- j'explique les règles au verso

15 autres cartes :

- je mets ma question en haut de la carte et je la centre (recto)
- je mets l'illustration choisie par mon groupe (recto)
- j'inscris la réponse derrière la carte puis j'explique le résultat (verso)
- Je choisis une illustration pour répondre à ma question (verso)