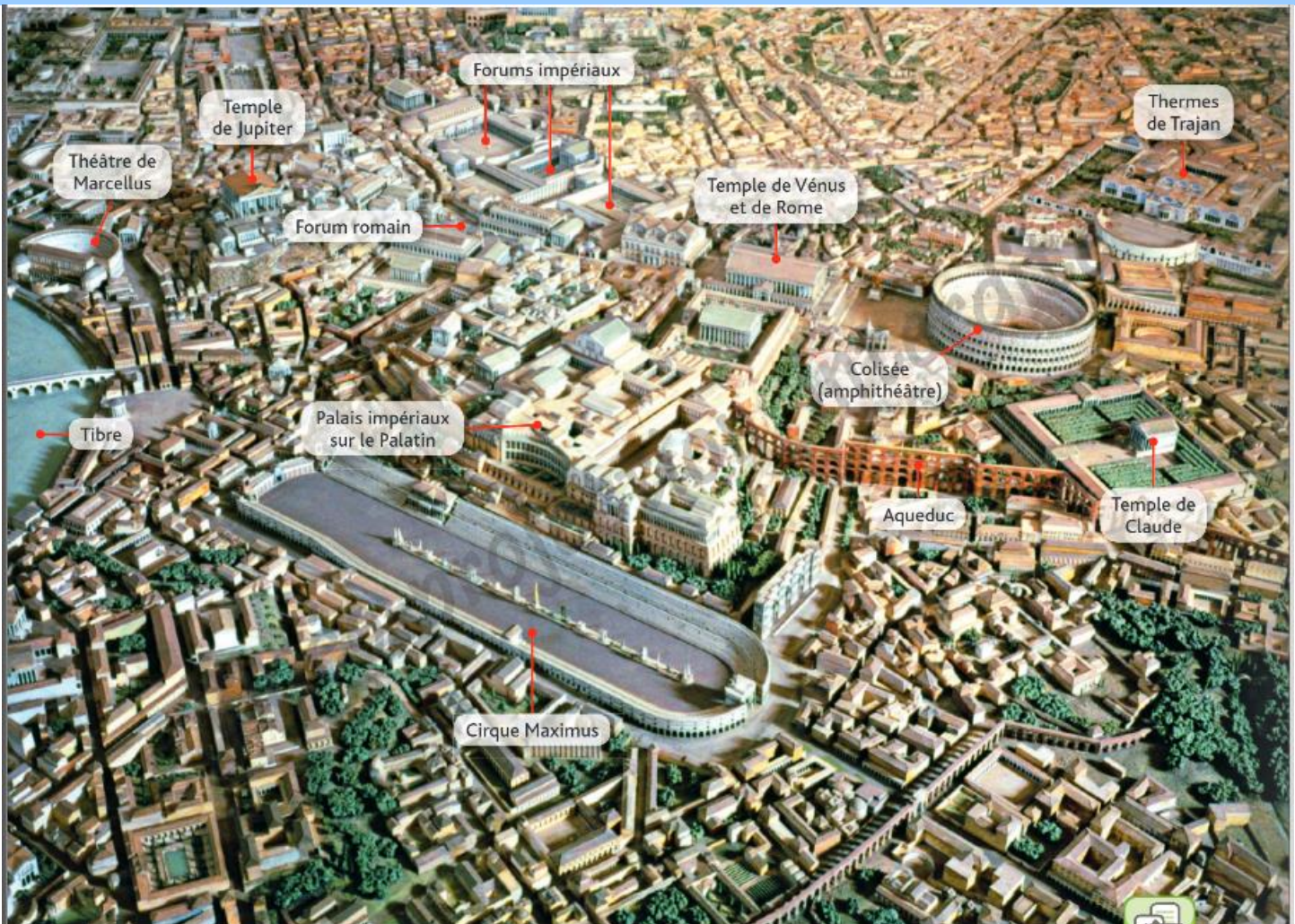


## Séance 2 : Activité 4 : Identifier les bâtiments d'une ville : URBS

A l'aide du dossier numérique, mène l'enquête et réponds aux questions



**i** Rome au III<sup>e</sup> siècle après J.-C. (Maquette. Musée de la civilisation romaine, Rome.)

Étape 1 : J'identifie les monuments de Rome et je les classe dans le tableau

Bâtiments politiques	Bâtiments religieux	Bâtiments de loisirs	Equipements urbains
<input type="checkbox"/> Palais impériaux <input type="checkbox"/> Forum romain <input type="checkbox"/> Forums impériaux <input type="checkbox"/> Temple de Claude	<input type="checkbox"/> Temples de Jupiter, de Vénus et de Rome, de Claude	<input type="checkbox"/> Théâtre de Marcellus <input type="checkbox"/> Colisée <input type="checkbox"/> Cirque Maximus <input type="checkbox"/> Thermes de Trajan	<input type="checkbox"/> Aqueduc

## Étape 2 : J'explique leur fonction (à quoi ils servent)

Aide : Utilise les définitions de la séance

Bâtiments de loisirs	Fonction
théâtre de Marcellus le Colisée	sert aux jeux de gladiateurs
cirque Maximus	sert aux courses de chevaux
thermes de Trajan	sert aux bains des habitants de Rome
Equipements urbains	
Aqueduc	Approvisionner en eau les villes