

SYNTHESE



Cordillère des Andes



Sahara



Groenland



Himalaya



Antarctique



Sibérie



Désert australien



Montagnes Rocheuses



Amazonie

	Désert chaud	Désert froid	Île	Montagne
Contraintes majeures (climat, relief)	<ul style="list-style-type: none"> • Aridité : sécheresse due au manque de précipitations. • Chaleur : températures très élevées. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aridité : sécheresse due au manque de précipitations. • Froid : températures très basses. 	<ul style="list-style-type: none"> • Isolement et éloignement. • Exiguïté : manque d'espace. 	<ul style="list-style-type: none"> • Pente difficile à aménager. • Froid : baisse progressive de la température en fonction de l'altitude.
Formes d'adaptation	<ul style="list-style-type: none"> • Nomadisme : déplacement des populations. • Irrigation : technique pour l'agriculture. • Habitat et vêtements adaptés à la chaleur. 	<ul style="list-style-type: none"> • Nomadisme : déplacement des populations. • Habitat et vêtements adaptés au froid. 	<ul style="list-style-type: none"> • Construction de routes. 	<ul style="list-style-type: none"> • Construction de routes, tunnels, etc. • Cultures en terrasses : technique pour l'agriculture.
Des contraintes transformées en atouts	<ul style="list-style-type: none"> • Exploitation des ressources : gaz, pétrole, minerais, etc. • Développement du tourisme. 	<ul style="list-style-type: none"> • Exploitation des ressources : gaz, pétrole, minerais, etc. • Développement du tourisme. 	<ul style="list-style-type: none"> • Développement du tourisme. 	<ul style="list-style-type: none"> • Développement du tourisme (stations de ski, tourisme vert).

A
Nom :
Contrainte(s)
Adaptation(s):

Paysage à coller

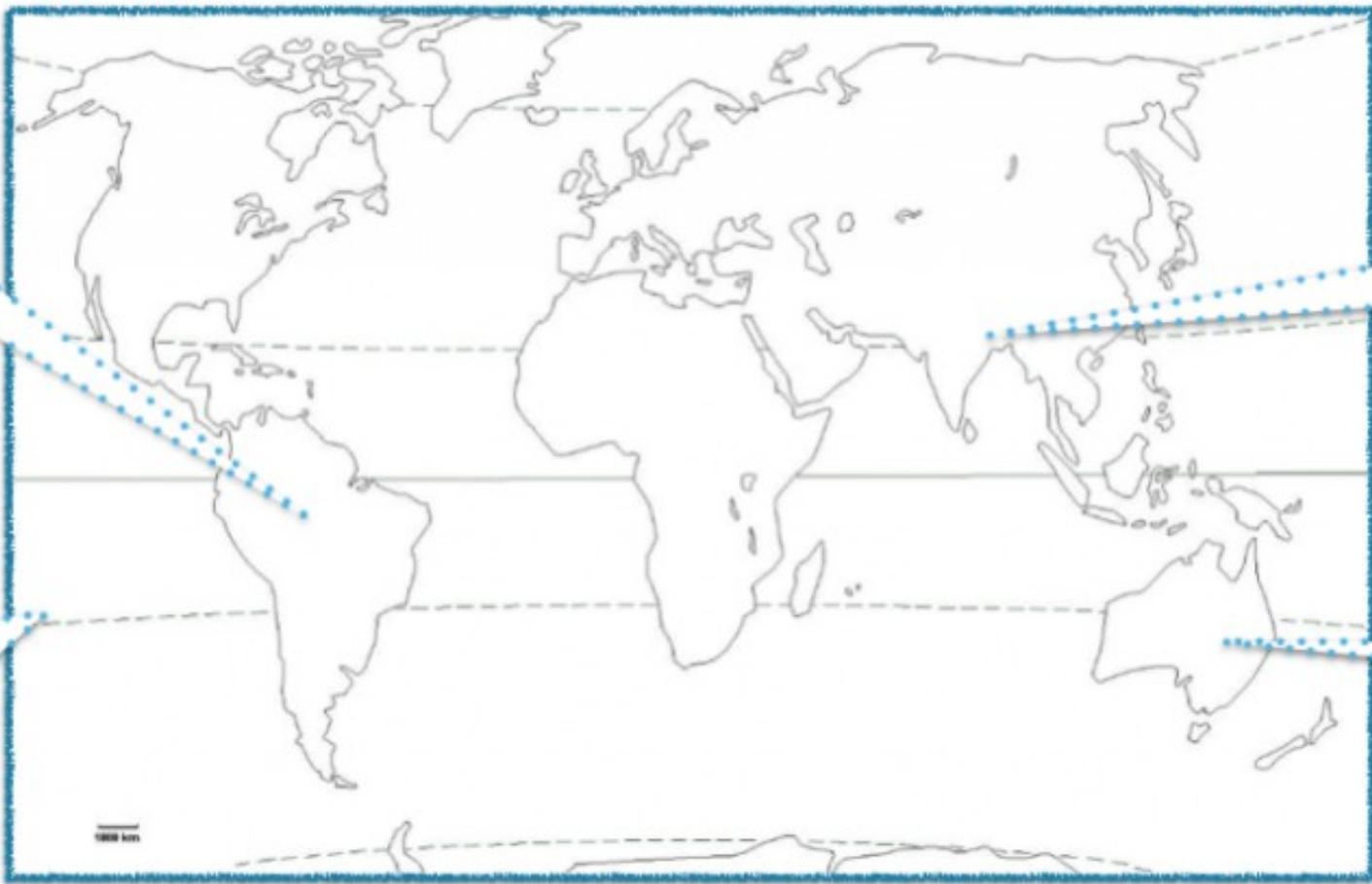
TITRE:

Espace :

Espace :

Paysage à coller

B
Nom :
Contrainte(s)
Adaptation(s):



Paysage à coller

Espace :

Paysage à coller

Espace :

C
Nom :
Contrainte(s)
Adaptation(s):

 froid		Forêt d.....
	Désert		Principales et archipels
	Haute m.....		

D
Nom :
Contrainte(s)
Adaptation(s):